










Startverfahren und Flaggen Sherrytime YCSS, SVOS, FCSS

Countdown zum Startsignal	Schallsignal	Flagge Auf/ab	Flagge
6 Minuten vor Start	1 x Hupen	↓	 Flagge „L“
5 Minuten vor Start	1 x Hupen	↑	 „K“ oder 
4 Minuten vor Start	1 x Hupen	↑	 „I“ oder  „P“
1 Minute vor Start	1 x Hupen	↓	 „I“ oder  „P“
0 Minuten = Start	1 Hupen	↓	 „K“ oder 

Folgende Flaggen kommen zum Einsatz:



„L“ = Follow me. Startschiff fährt zur Startlinie und hupt 1 x lang beim Auslaufen
6 Minuten ↓ (Beim Streichen ein Ton)



„Y“ = Schwimmweste ist anzulegen. Nichttragen von Schwimmwesten kann zur Disqualifikation führen. Kinder und Jugendliche müssen stets Schwimmwesten tragen.



„I“ = Möglichst bald vor die Startlinie (Lee von der Linie) begeben. Wer 1 Minute vor dem Start (da geht die Flagge runter) hinter der Linie ist, muss um eine der beiden Enden der Linie (Starttonne oder Startschiff) außen herum fahren.

4 Minuten ↑ 1 Minute ↓
(jeweils ein Ton)



„P“ = Gleiche Aufgabe wie „I“ Unterschied: wenn man während des Startsignals über der Startlinie ist, muss man einfach nochmal „eintauchen“ = hinter die Linie fahren, aber nicht außen herum

4 Minuten ↑ 1 Minute ↓
(jeweils ein Ton)



„K“ = Kursflagge (Up and down)

5 Minuten ↑ 0 Minuten ↓
(jeweils ein Ton)



oder

wird beim Start nieder geholt



„X“ = Einzelrückruf (Frühstart) Ein oder mehrere Boote waren vor dem Startsignal über der Linie. Jeder muss sich selbst überlegen, ob man sich gemäß Flagge P bzw. Flagge I entlastet. Wenn alle zu frühgestarteten Boote sich entlastet haben, wird die Flagge gestrichen.

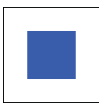
(Beim Setzen ein Signalton)



„1. Hilfsstander“ = allgemeiner Rückruf (Alle oder fast alle sind zu früh über die Linie.)
Neustart.

↑ (Beim Setzen zwei Signaltöne)

↓ (Beim Streichen ein Signalton) = 6min. Signal (wie Flagge L)



„S“ = Bahnabkürzung. Zwischen dem Boot auf dem „S“ gesetzt ist und der Bahntonnen befindet sich das Ziel.
Das Zielschiff liegt an Steuerbord der Bahnmarke.



Blau = Zielflagge

Der Zieleinlauf erfolgt grundsätzlich direkt über die Linie, ohne nochmalige Tonnenrundung.

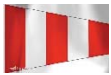
Das Zielschiff liegt an Steuerbord der Bahnmarke.



„N“: Die Wettfahrt wird abgebrochen

↑ (Beim Setzen drei Signaltöne)

↓ (Beim Streichen ein Signalton) = 6min. Signal (wie Flagge L)



„AP“ : Startverschiebung

↑ (Beim Setzen zwei Signaltöne)

↓ (Beim Streichen von AP auf dem Wasser (mit einem Signalton) = 6min. Signal (wie Flagge L)